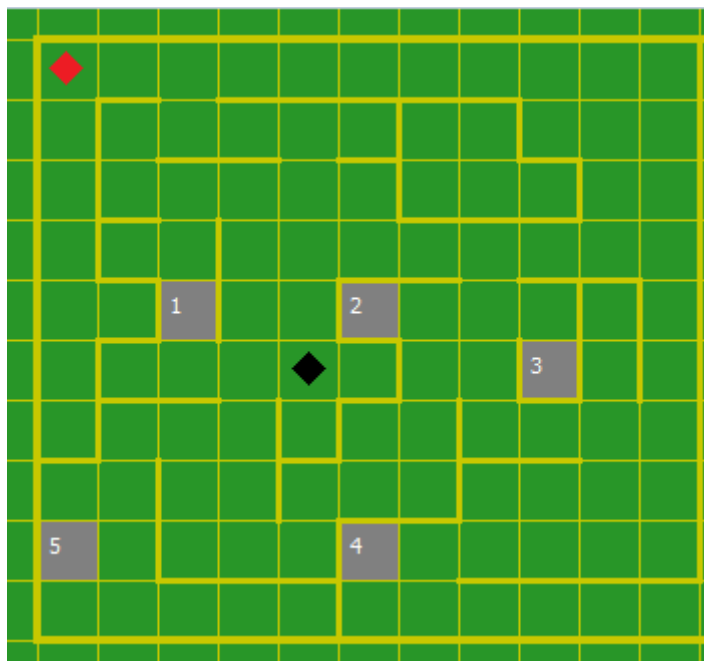


Задание 8 класс. Цикл «пока»

[Скачать систему программирования КуМир](#)

Задание 1.

1. Создать обстановку, как на рисунке. Красным цветом обозначено первоначальное местоположение робота, чёрным цветом конечное. Номера закрасенных клеток говорят о порядке их раскрашивания.

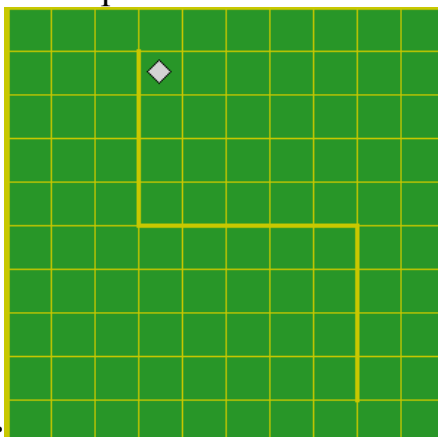


2. Написать алгоритм прохождения лабиринта для робота. Остановить в нужной точке.

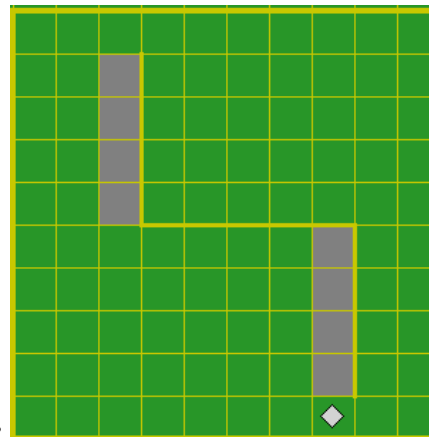
3. Результат своей программы прислать на почту chabanma@lyceum62.ru (не забудьте прикрепить и программу и обстановку).

Задание 2.

На бесконечном поле имеются две вертикальные стены и одна горизонтальная, соединяющая нижний конец левой и верхний конец правой вертикальных стен. Длины стен неизвестны. Робот находится в клетке, расположенной справа от верхнего края левой вертикальной стены, рядом со стеной. На рисунке указан один из возможных способов расположения стен и Робота. Напишите для Робота алгоритм, закрашивающий все клетки, примыкающие к вертикальным стенам слева.



Старт:



Итог: