

**Задание 7 класс. «Сместиться на вектор»**

Программу прислать на почту [chabanma@lyceum62.ru](mailto:chabanma@lyceum62.ru)

[Скачать систему программирования КуМир](#)

- 1.** Построить фигуру, показанную на картинке.
- 2.** Использовать различные цветовые линии.

