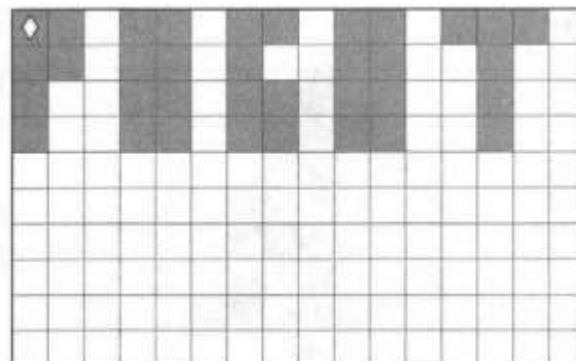


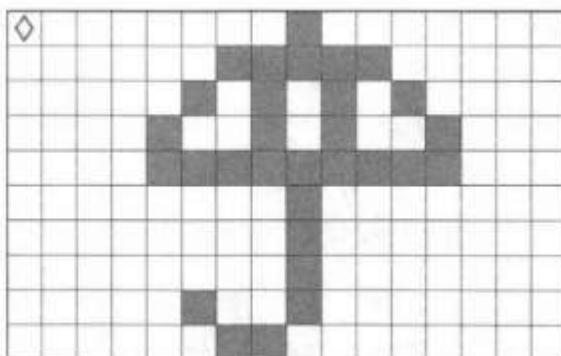
Задание 1. Создайте программу, по которой Робот напишет своё имя: наберите фрагмент программы, а затем допишите программу самостоятельно.

```
использовать Робот
алг Слово
нач
  нц 4 раз
    закрасить; вниз
  кц
  вправо
  нц 2 раз
    вверх
  кц
  нц 2 раз
    вверх; закрасить
  кц
  ...
кон
```

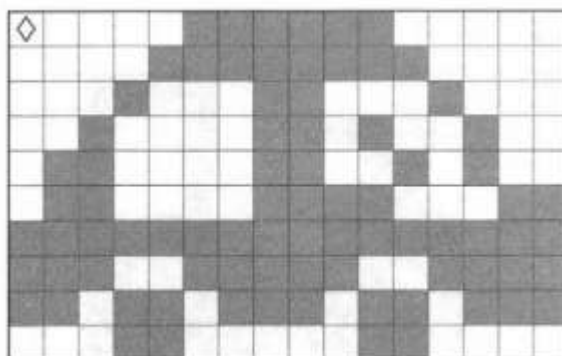


Задание 2. Для каждого рисунка запишите программу для Робота.

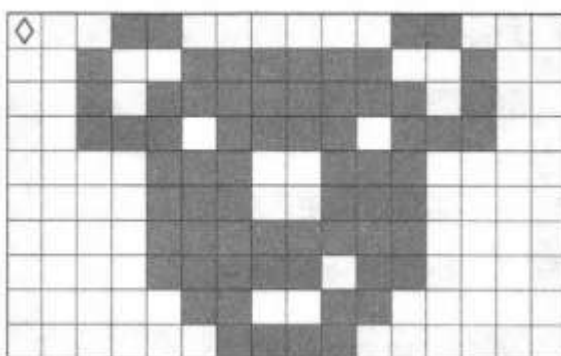
a)



б)



в)



г)

