


Работа 5
«Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»
Задание 4 (ОС Виндовс)



Задание 4. Прямоугольники


1. Откройте текстовый процессор **Word**.
2. Перейдите на вкладку **Вставка**. В группе **Иллюстрации** щёлкните на кнопке **Фигуры**, предназначенной для вставки готовых фигур — прямоугольников, кругов, стрелок, линий и пр. Внизу открывшегося меню выберите пункт **Создать новое полотно**.
3. С помощью инструмента Прямоугольник нарисуйте **прямоугольник**:



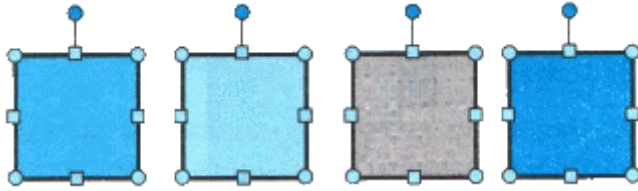
4. Измените размеры прямоугольника; удалите прямоугольник; попытайтесь изобразить небольшой квадрат (вспомните, как вы строили квадраты в графическом редакторе **Paint**, с помощью клавиши ).

5. Скопируйте квадрат в буфер обмена (вкладка **Главная**). Разместите три копии квадрата рядом с оригиналом:



6. Поочередно выделяя каждый из квадратов, подбирайте по своему усмотрению цвет заливки (инструмент ) и закрашивайте его.

7. Инструментом **Выбор объектов**  (**Главная - Редактирование - Выделить - Выбор объектов**) выделите все четыре квадрата



8. Скопируйте выделенный фрагмент в буфер обмена. Четыре копии фрагмента (четыре ряда квадратов) разместите под оригиналом

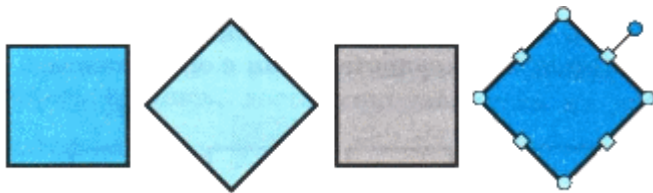
9. Поэкспериментируйте с различными вариантами заливки (текстура, рисунок градиентная) второго ряда квадратов:



10. Измените тип и цвет линии границы каждого из четырёх квадратов



11. Четвёртый ряд квадратов преобразуйте к следующему виду:

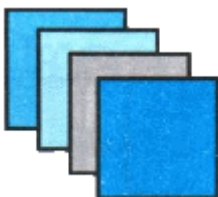


Для

- 1) щёлкните на фигуре, которую следует повернуть;
- 2) маркер поворота (зелёный кружок со стрелкой в верхней части выбранной фигуры) перетащите в нужном направлении.

этого:

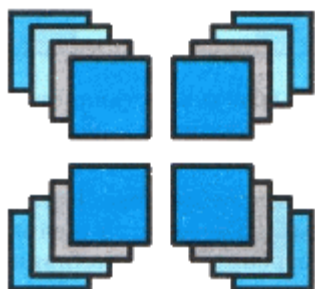
12. Измените положение и наложение квадратов четвертого ряда по образцу:



13. Сгруппируйте четыре последних квадрата в единый объект.
Для этого:

- 1) активизируйте кнопку **Выбор объекта** и с её помощью очертите прямоугольник, полностью вмещающий выполненный вами рисунок;
- 2) выполните команду **Средства рисования - Формат - Упорядочить - Группировать**.

14. Уменьшите размеры полученного объекта и разместите на экране три его копии. Отрадите объекты слева направо и сверху вниз:



15. Сохраните результат в личной папке под именем **Квадраты**.