

1. Пользователь вводит количество месяцев и лет. Вывести на экран количество дней за это время. Считать, что в каждом месяце **29** дней;
2. Пользователь вводит два числа с клавиатуры. Вывести на экран **YES**, если они отличаются друг от друга на **135**, иначе вывести на экран **NO**;
3. Дано три числа. Найти количество положительных чисел среди них;
4. Пользователь вводит целое число. Надо вывести на экран сколько в этом числе цифр и положительное оно или отрицательное. Например, "это однозначное положительное число". Пусть достаточно будет определить, является ли число однозначным, двухзначным или трехзначным и более.
5. Написать программу, определяющую по координатам точки, в какой четверти она находится.
6. Для произвольных значений аргументов вычислить значение функции:

$$1. y = \begin{cases} \frac{1}{(0.1+x)^2}, & \text{если } x \geq 0.9; \\ 0.2x + 0.1, & \text{если } 0 \leq x < 0.9; \\ x^2 + 0.2, & \text{если } x < 0. \end{cases}$$

$$3. y = \begin{cases} 0, & \text{если } x < a; \\ \frac{x-a}{x+a}, & \text{если } x > a; \\ 1, & \text{если } x = a. \end{cases}$$

$$5. y = \begin{cases} a+b, & \text{если } x^2 - 5x < 0; \\ a-b, & \text{если } 0 \leq (x^2 - 5x) < 10; \\ ab, & \text{если } x^2 - 5x \geq 10. \end{cases}$$

VIII. Дана точка на плоскости с координатами (x, y). Составить программу, которая выдает одно из сообщений «Да», «Нет», «На границе» в зависимости от того, лежит ли точка внутри заштрихованной области, вне заштрихованной области или на ее границе. Области задаются графически следующим образом:

