

Задача №4. (20 баллов).

Сергей и Роман снова поспорили, кто из них лучше знает систему КуМир. Разрешить спор они решили путем выполнения следующего задания:

Вам представлены 4 изображения с одной обстановкой и различными начальными положениями Робота. Необходимо разработать **ОДНУ** (универсальную) **ЭФФЕКТИВНУЮ** программу, в результате выполнения которой Робот во всех четырех случаях будет попадать в закрашенную клетку по представленному рядом пути. Свой путь тоже **ОБЯЗАТЕЛЬНО** закрасить! Ваш путь в каждом из четырёх случаев должен быть как в примере.

Докажите, что Вы не хуже Романа и Сергея работаете с исполнителями: выполнив предложенное задание, Вы заработаете 20 баллов.

